

19. siječnja 2024. od 09:00 do 11:00

2024 **Natjecanje** *iz informatike*

Školsko natjecanje / Osnovna škola (7. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TESTNI PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



HRVATSKI SAVEZ
INFORMATIČARA



Ministarstvo znanosti
i obrazovanja

Uputa za bodovanje

Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih testnih primjera koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini testni primjer definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom testnom primjeru moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja od jedne sekunde po testnom primjeru, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci. Izlaz programa u jeziku FMS Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog testnog primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera ekran treba biti obrisan, olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete `CS PD SETPC 0 SETFC 0`.

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **Bodovanje** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

Zadatak 1: Činčile

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS CINCILE 50 0	Slika 1.1	10
Test 2	CS CINCILE 30 0	Slika 1.2	10
Test 3	CS CINCILE 30 30	Slika 1.3	10
Test 4	CS CINCILE 40 60	Slika 1.4	10
Test 5	CS CINCILE 35 22	Slika 1.5	10

Zadatak 2: Vanzemaljci

50 bodova

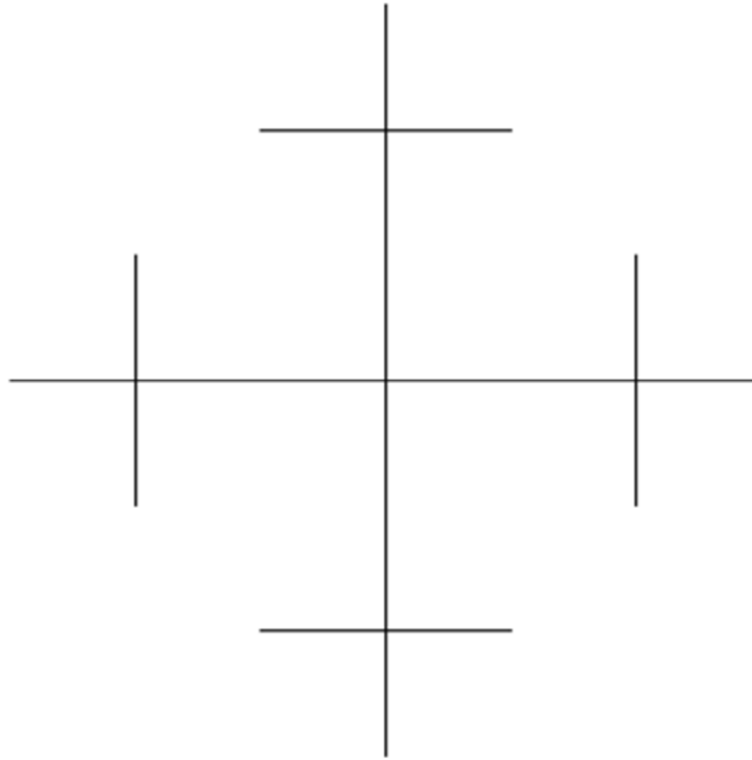
	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS VANZEMALJAC 30 4 5 []	Slika 2.1	10
Test 2	CS VANZEMALJAC 50 3 3 [1 3 5 7 9]	Slika 2.2	10
Test 3	CS VANZEMALJAC 30 4 4 [1 2 4 7 9 13 16]	Slika 2.3	10
Test 4	CS VANZEMALJAC 30 3 7 [5 3 1 9 8 12 20 14]	Slika 2.4	10
Test 5	CS VANZEMALJAC 5 20 30 [51 34 123 582 234 251 85 342 541 134 572 111 222 33 1 2 3 431 485 512 235 258]	Slika 2.5	10

Zadatak 3: Pitanje

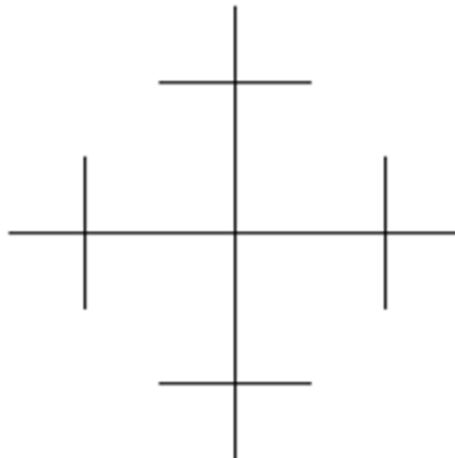
50 bodova

	Primjer	Izlaz	Bodovi
Test 1	PR PITANJE [5 5 5 5]	0	10
Test 2	PR PITANJE [2 2 3 3 4 4 9 1 1 2 2 9 9 4]	5	10
Test 3	PR PITANJE [1 5 19 49 49 41 85 85 4 4 9 1 2 3 4]	30	10
Test 4	PR PITANJE [1 1 2 2 3 3 4 4 3 3 2 2 2 2 2 2 1 1 1 2 1 1]	2	10
Test 5	PR PITANJE [1 3 5 2 4 6 3 5 7 4 6 8]	16	10

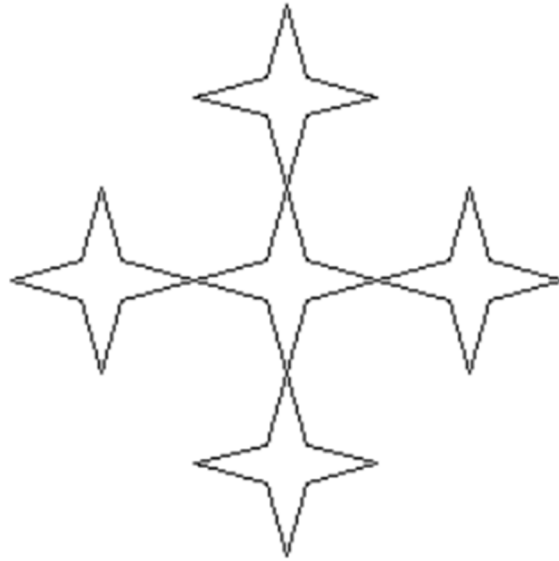
Slike 1: Činčile



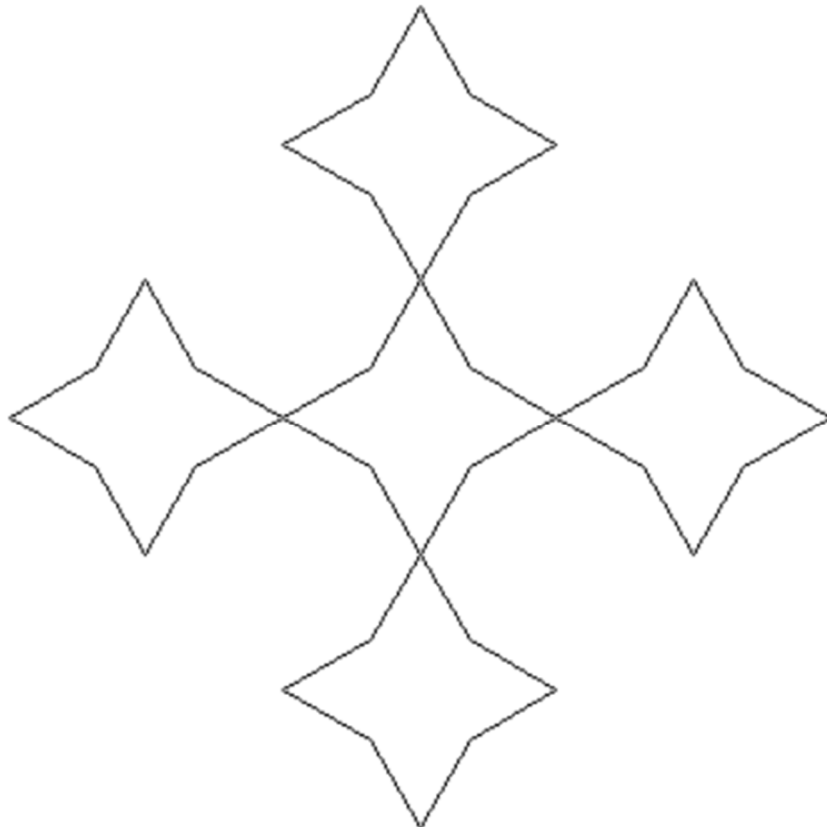
Slika 1.1



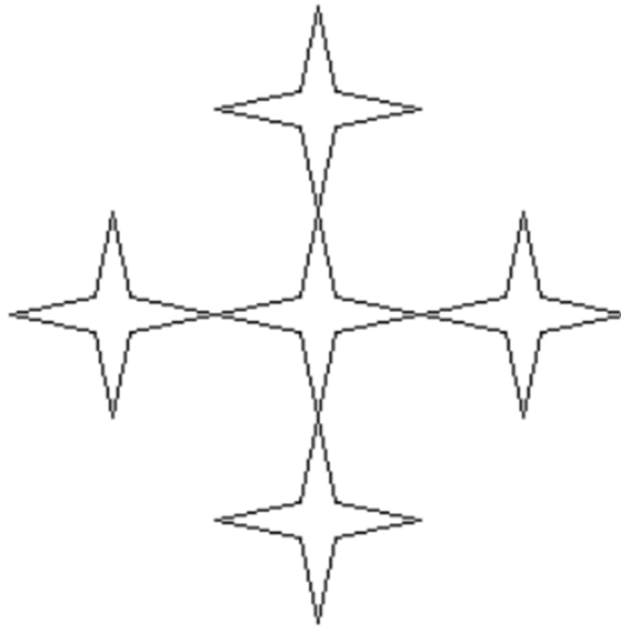
Slika 1.2



Slika 1.3

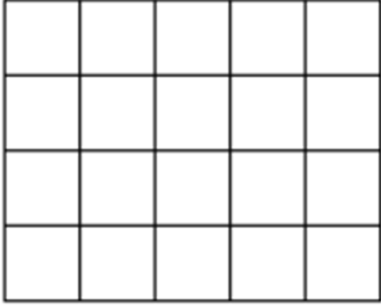


Slika 1.4

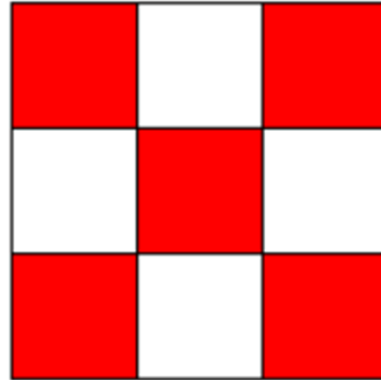


Slika 1.5

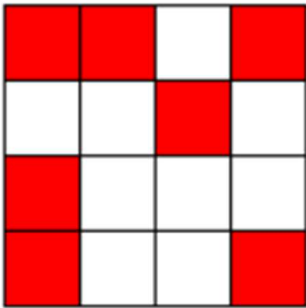
Slike 2: Vanzemaljac



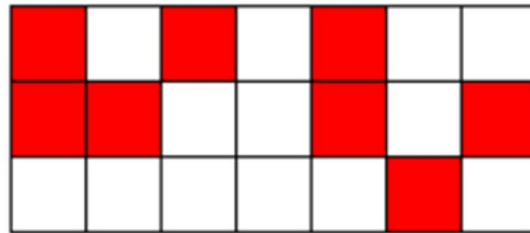
Slika 2.1



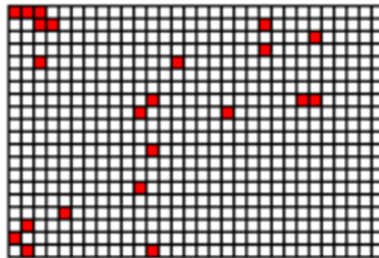
Slika 2.2



Slika 2.3



Slika 2.4



Slika 2.5